

全方位學習津貼 運用報告

____2022-23____學年

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途 *	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
1	校際朗誦節訓練及比賽(中文科) -安排中文能力較高的學生進行拔尖訓練，培訓更多有潛質的學生參加朗誦比賽。 -提升學生的朗誦技巧，以及在朗誦比賽中的表現。 -費用主要為報名費。	9-11/2022	P.1-6	10	\$1,450.00	\$145.00	E1	中文	• 學生表現積極投入，定時參與訓練，認真練習，朗誦技巧及信心均有所提升。 • 在校際朗誦節上獲得以下獎項： 冠軍一個 亞軍三個 季軍一個 優良獎六個 良好獎五個	✓				
2	中文辯論隊 -聘請校外導師舉辦中文粵語辯論班，為四至六年級學生提升邏輯思維能力、演說能力及應變能力。 -費用主要為導師費。	9/2022-7/2023	P.4-6	15	\$9,000.00	\$600.00	E5	中文	• 透過課程的內容，學生能夠初步認識辯論，並提升了邏輯思維能力、演說能力及應變能力。 • 學生積極參與及投入課堂活動。 • 本年度未有參與辯論比賽。	✓				
3	校際朗誦節訓練及比賽(英文科) -安排英文能力較高的學生進行拔尖訓練，培訓更多有潛質的學生參加朗誦比賽。 -透過參與訓練及比賽，藉以提升學生運用英語的能力(口語)，建立學生的成就感及自信心。 -費用主要為報名費。	9-11/2022	P.1-6	9	\$1,305.00	\$145.00	E1	英文	• 學生能定時參與訓練，認真練習，英語口語及信心均有所提升。 • 在校際朗誦節上獲得以下獎項： 季軍一個 優良獎八個	✓				
4	英文科參觀尖沙咀香港科學館 -配合二年級英文科經歷寫作學習主題，安排全體二年級學生到尖沙咀香港科學館進行寫作學習活動，讓學生體驗「跑出課室學習」的樂趣，提高學生的寫作興趣，並擴闊學生的視野。 -費用主要為交通費。	21-22/11/2022	P.2	84	\$2,600.00	\$30.95	E2	英文	• 100%學生喜歡是次參觀。 • 學生能按指示記錄所學並完成學習日誌。 • 根據教師觀察，學生在活動中展現出對於寫作的興趣，並能積極投入活動。	✓				

5	英文日 - 聘請校外機構協助學校舉辦英文日，為本校高年級學生安排英文工作坊及遊戲。 - 提升學生對學習英語的興趣。 - 提升學生英語的溝通能力。 - 費用主要為聘請機構協辦的費用及活動物資。	4/7/2023	P.1-6	575	\$4,883.31	\$8.49	E1/E6	英文	• 89%學生喜歡參與英文日的活動，並表示英文日能提升英文口語的溝通技能。 • 根據教師觀察，全校學生能投入英文日的活動，學生對於英文的學習動機亦有所提升。	✓				
6	英語話劇 - 聘請校外導師舉辦英語話劇班，訓練學生參加學校戲劇節。 - 提升學生英語運用能力、溝通和協作等能力。 - 學生能了解戲劇元素，並於訓練中展示所學。 - 費用主要用於導師費及購買物資。	9/2022-2/2023	P.3-4	20	\$21,317.00	\$1,065.85	E5/E7	英文	• 學生能認識戲劇元素，並展示所學，能提升運用英語、溝通及協作等能力。 • 於香港學校戲劇節獲得「傑出整體演出獎」，其中8名學生獲得「最佳演員獎」。			✓		
7	升中英語面試班 - 聘請校外導師舉辦升中英語面試班，培訓學生運用英語面試的技巧。 - 學生能掌握英語面試的應對技巧。 - 學生能掌握面試時的禮儀及態度。 - 提升學生運用英語溝通和表達時的信心。 - 費用主要用於聘請導師。	9/2022-2/2023	P.6	18	\$7,900.00	\$438.89	E5	英文	• 94%學生認為面試班能讓他們掌握英語面試的技巧、禮儀及態度。 • 100%學生認同面試班能提升他們面試的信心，有助其熟練地運用英語介紹自己。 • 根據教師觀察，學生在面試班中積極學習不同的面試技巧，並能在模擬面試中運用所學。	✓				
8	普通話朗誦和講故事訓練及比賽 - 培訓學生朗誦及講故事的技巧，並參加相關比賽。 - 透過訓練學生朗誦和講故事的技巧，提升學生的說話和表達能力，建立學生的成就感及自信心。 - 費用主要為報名費。	9-11/2022	P.2-6	4	\$580.00	\$145.00	E1	中文(普)	• 學生能定時參與訓練，從而提升普通話的朗誦技巧和表達能力。 • 在校際朗誦節上獲得以下獎項： 優良獎五個 良好獎一個 • 本年度未有參與說故事比賽。	✓				
9	奧數基礎培訓班 - 聘請校外導師舉辦奧數培訓班，訓練學生數學思維能力，以及從多角度思考數學問題。 - 增強學生的數感和提升其邏輯推理能力。 - 訓練學生從多角度思考數學問題的能力。 - 透過參與校外比賽，建立學生的成就感及自信心。 - 費用主要用於導師費。	2-5/2023	P.3	15	\$9,000.00	\$600.00	E5	數學	• 根據老師觀察，奧數班能增強學生的數感和提升他們的邏輯推理能力，亦能提升學生從多角度思考數學問題的能力。 • 本年度未有參與比賽，將於下學年鼓勵學生參與相關比賽。	✓				

10	LEGO機械人班 -聘請校外導師舉辦機械人班，協助訓練學生參加機械人比賽。 -學生能透過此課程，了解程式設計及機械工程概念。 -提升學生運用解難及運算等能力。 -費用包括導師費、報名費及活動車費。	10/2022-7/2023	P.5-6	24	\$47,485.50	\$1,978.56	E1/E2/E5	跨學科（STEM）	- 根據老師及導師的觀察，學生於課堂內表現積極，能加強對程式設計及機械工程概念之了解，並能提升學生的解難及運算能力。 - 學生在「佛教葉紀南紀念中學--快如疾風機械人編程比賽」中分別獲得冠軍及二等獎；在「亞太機械人聯盟競賽(香港區)」中分別獲得EV3 遙控相撲及SPIKE 遙控相撲組別的殿軍；在「Robofest 機械人大賽(香港區)」Bottle Sumo 機械人相撲賽(初級組)獲得亞軍；在「WRO 香港機械人「冬季」挑戰賽 2023—循線挑戰賽」中獲得金獎。	✓				
11	機械人興趣班 -以初階邏輯推理為學習重點、融合遊戲形式及不插電編程（unplugged coding）概念的學習教材，深化學生對編程的興趣，培養獨立思考及訓練邏輯推理的能力。 -學生能透過此課程，初步認識編程的概念。 -提升學生的邏輯思維能力及推理能力。 -費用主要用於聘請導師。	10/2022-2/2023	P.2	24	\$6,400.00	\$266.67	E5	跨學科（STEM）	- 根據老師觀察，學生對學習Dash機械人十分感興趣，能投入課程，簡單操控Dash機械人，學會Dash的各項功能。 - 整體上，此課程能培養學生的獨立思考及邏輯推理能力。	✓				
12	STEM 小工程師 -培養學生的基本邏輯思維，透過軟件的優勢，讓學生進行課前翻轉課堂練習，以加強學生的自主學習能力。 -學生能認識Microbit，利用相關工具及軟件設計及進行不同的活動。 -費用主要為導師費。	10/2022-1/2023	P.3-4	25	\$6,400.00	\$256.00	E5	跨學科（STEM）	- 學生於課堂表現興奮和投入，90%學生對課程內容有興趣，表示此課程能令他們懂得利用micro:bit編程，製作樂曲及線上小遊戲，同時打好運算思維基礎和提升解難能力。 - 根據老師觀察，學生能自主利用不同的工具及軟件進行不同的活動。	✓				

13	學校音樂訓練及比賽 -安排音樂能力較高的學生進行拔尖訓練，培訓更多有潛質的學生參加校外音樂比賽。 -透過參與訓練及比賽，提升學生音樂的能力，建立學生的成就感及自信心。 -費用包括報名費和物資費。	9/2022-8/2023	P.4-6	57	\$17,573.00	\$308.30	E1	藝術（音樂）	- 參與的老師及學生均認同在訓練及比賽中能建立學生的成就感及自信心。 - 在第75屆香港學校音樂節中獲得以下獎項：木笛二重奏團體銀獎及銅獎。 - 在香港聯校音樂大賽2023參與的五項團體項目中獲得以下獎項： - 師生合奏-金獎 - 牧童笛小組-銀獎 - 合唱小組-銀獎 - 中國鼓小組-銀獎 - 中樂小組-銀獎			✓		
14	音樂日 -聘請校外機構到校表演或舉行工作坊。 -透過觀賞表演或參與工作坊，讓學生體驗不同類型的音樂，擴闊視野，並培養學生評賞音樂及審美能力。 -費用主要用於聘請機構及購買活動物資。	28/6/2023	P.1-6	575	\$6,946.15	\$12.08	E1/E6	藝術（音樂）	- 學生能體驗不同類型的音樂表演，並有機會與樂手進行台下交流的環節。 - 根據老師觀察，學生在製作音樂盒過程中認真專注，完成後亦有很大的滿足感。 100%的學生同意透過歌唱比賽（葵信Got Talents），讓他們投入其中，互相學習及觀摩，從中建立團隊精神，營造班級氣氛及提升對班級的歸屬感。			✓		
15	樂器班 -聘請校外音樂團體的導師協助舉辦不同的樂器班，並提供樂曲曲目，培訓學生演出（包括：小提琴4班(多智課)、長笛班2班、敲擊班2班、小號班1班、揚琴班1班、笛子班1班、二胡班1班、結他班1班、色士風班1班、單簧管班1班，共15班）。 -學生能掌握不同樂器的演奏技巧，以及懂得運用不同樂器去演奏樂曲。 -提升學生對表演藝術的自信心及培養其音樂素養。 -費用主要用於導師費。	10/2022-8/2023	P.1-6	150	\$155,810.00	\$1,038.73	E5	藝術（音樂）	- 所有樂器班導師均認為學生的表現良好，大多能投入學習。 - 參與學生亦能認識樂器的演奏技巧，提升了他們的音樂素養及表演的自信心。			✓		
16	口風琴班及小結他班 -邀請校外音樂義工團體，協助學校舉辦口風琴班和小結他班，提供樂曲曲目，以及協助訓練學生演出。 -學生能認識口風琴和小結他的演奏技巧，並懂得以相關樂器演奏樂曲。 -提升學生對表演藝術的自信心及合作性。 -費用主要用於購買表演道具。	10/2022-8/2023	P.2-6	39	\$0.00	\$0.00	/	藝術（音樂）	- 根據老師觀察，新學員表現積極，所有學員也熱愛學習，最後成功在姊妹交流、校慶日及福音日表演節目。 - 本年度沒有購買物資。			✓		

17	藝術工作坊/講座 -與外間機構合作或聘請專業人士，在校內舉辦藝術工作坊或講座。 -透過舉辦工作坊及講座，提升學生對藝術的理解及興趣。 -費用主要用於聘請專業人士或機構。	10/2022-7/2023	/	/	\$0.00	\$0.00	/	藝術（視藝）	• 本學年未有舉行工作坊，將留待下一學年進行。			✓		
18	視藝比賽/外出展覽參觀活動 -資助學生參加校外比賽和外出參觀視藝展。 -鼓勵學生積極參加校外比賽。 -透過校外參觀視藝展覽，擴闊學生對藝術的視野及豐富他們的生活經驗。 -費用主要用於交通費。	10/2022-7/2023	p.3-6	21	\$3,340.00	\$159.05	E2	藝術（視藝）	• 學生積極參與本年度「第22屆中小學聯校視覺藝術展」，在過程中學會欣賞別人的藝術作品。 • 學生積極參與本年度「香港花卉展覽-賽馬會學童繪畫比賽」，獲益良多。 • 100%學生認同參加視藝展能擴闊他們對藝術的視野及豐富他們的生活經驗。			✓		
19	籃球訓練班 -聘請校外專業導師到校提供籃球培訓，協助培訓學生提升體能和籃球技能。 -學生能學會籃球基本技巧及建立良好體適能。 -培養學生對籃球運動的興趣，建立學生團隊合作精神及刻苦積極的態度。 -費用主要為導師費。	9/2022-8/2023	p.3-6	53	\$104,640.00	\$1,974.34	E5	體育	• 學生能運用基本的籃球技術及能與隊友合作共同參與比賽。 • 學生參與本年度女子學界籃球奪得亞軍，學界男子籃球賽打入八強。另外男子籃球在李惠利中學邀請賽中取得優異獎。			✓		
20	足球訓練班 -聘請校外專業導師到校提供足球培訓，協助培訓學生提升體能和足球技能。 -學生能學會足球基本技巧及建立良好體適能。 -培養學生對足球運動的興趣，建立學生團隊合作精神及刻苦積極的態度。 -費用主要為導師費。	10/2022-8/2023	p.3-6	23	\$28,000.00	\$1,217.39	E5	體育	• 學生能運用基本的足球技術及能與隊友合作共同參與比賽。 • 學生參與本年度學界足球賽勝出初賽並晉級八強。另在第九屆葉紀南盃足球賽中獲碟賽季軍。			✓		
21	排球訓練班(男排、女排) -聘請校外專業導師到校提供排球培訓，協助培訓學生提升體能和排球技能。 -學生能學會排球基本技巧及建立良好體適能。 -培養學生對排球運動的興趣，建立學生團隊合作精神及刻苦積極的態度。 -費用主要為導師費。	9/2022-8/2023	p.3-6	30	\$47,200.00	\$1,573.33	E5	體育	• 學生能運用基本的排球技術及能與隊友合作共同參與比賽。 • 學生參與本年度女子學界排球奪得亞軍，學界男子排球賽奪得季軍。			✓		

22	校隊訓練 -各體育校隊租用場地費用，讓學生在合規格的場地進行訓練，以適應比賽場地。 -學生能掌握實際比賽模式，提升學生的比賽表現，建立團隊精神。 -費用主要用於租用場地。	9/2022-8/2023	p.3-6	100	\$13,320.00	\$133.20	E1	體育	• 根據老師觀察，學生能掌握實際比賽模式，提升在比賽中的表現，建立團隊精神。 • 100%學生認同在合規格的場地訓練能幫助他們適應比賽場地，從而提升比賽中的表現。			✓		
23	校隊訓練營(日營) -為本校校隊成員舉辦集訓營，內容包括訓練、友誼賽及體能訓練。 -學生能掌握更深入的戰術及球技，並建立團隊精神，提升學生運動水平及表現。 -費用主要用於租用場地、機構費用及交通。	9/2022-8/2023	p.3-6	30	\$7,500.00	\$250.00	E2/E6	體育	• 由於是次訓練為半天活動，加上天雨關係，故未能安排學生到戶外進行活動。 • 根據老師觀察，學生投入活動，100%學生認同活動能建立他們的團隊精神並能提升運動水平及表現。			✓		
24	校外比賽(體育科) -資助學生參加校外比賽。 -鼓勵學生積極參加校外比賽，建立學生的成就感及自信心。 -透過校外比賽，讓學生累積比賽經驗，提升學生在比賽中的表現。 -費用主要用於報名費和交通費。	9/2022-8/2023	P.4-6	74	\$34,448.00	\$465.51	E1/E2	體育	• 學生能定時參與訓練，認真練習，積極參與比賽。 • 根據老師觀察，學生在各項比賽中均能發揮潛能，積累比賽經驗。			✓		
25	校運會 -舉行田徑比賽供三至六年級學生參與，而一至二年級則舉行親子運動競技比賽。 -透過舉辦運動會，發揮學生體育潛能，提升學生對做運動的興趣。 -透過競技比賽，增加學生的自信心。 -費用主要用於交通費、場地費及購買物資。	16/2/2023	P.1-6	575	\$21,750.49	\$37.83	E1/E2	體育	• 100%學生認同校運會能提升他們對做運動的興趣。 • 根據教師觀察及檢討，學生能積極參與比賽及活動，發揮潛能，增加自信心。			✓		
26	中國舞(初小組) -聘請校外專業導師到校協助發展中國舞蹈，協助訓練學生參加表演及校外比賽。 -教授學生不同的舞蹈技巧，提升學生對舞步的掌握，以及在比賽中的表現。 -費用主要用於導師費。	10/2022-7/2023	P.1-2	19	\$10,800.00	\$568.42	E5	藝術(舞蹈)	• 根據導師觀察，大部分學生能掌握中國舞的基本舞步及身體韻律。 • 學生積極參與中國舞班，亦能在活動中提升自信心和成就感。 • 本年度由於訓練時間不足，未能參加比賽，將留待下學年參與。			✓		

27	中國舞(高小組) - 聘請校外專業導師到校協助發展中國舞蹈，協助訓練學生參加表演及校外比賽。 - 學生能認識中國舞蹈的特色，學習中國舞的舞步及身體韻律。 - 提升學生對中國舞蹈的興趣。 - 增強學生的自信心。 - 費用主要用於聘請導師、交通費及購買表演用品。	10/2022-7/2023	p.3-4	12	\$51,461.00	\$3,607.50	E1/E2/E5	藝術(舞蹈)	- 根據導師觀察，學生能掌握中國舞的基本舞步及身體韻律。 - 學生積極參與中國舞班，亦能在活動中提升對中國舞的興趣及自信心和成就感。 - 於「第五十九屆學校舞蹈節小學高年級組中國舞（群舞）」中獲得乙級獎。 - 學生亦於畢業禮上為畢業生及家長帶來精彩的表演。			✓		
28	超學科專題研習 - 各級透過引入情境、角色及任務完成不同主題的專題研習。 - 透過研習幫助學生學習和掌握不同的知識、技能及態度，培養學生的共通能力和自主學習能力。 - 透過不同的研習活動及策略，提升學生的研習能力。 - 費用主要用於各級購買物資、入場費及交通費。	6-9/2/2023	P.1-6	575	\$43,832.67	\$76.23	E1/E2	跨學科（其他）	100%教師認同學生能夠在超學科中發揮創意。 96%教師認同學生在超學科中能夠提升他們的學習能力。 96%學生認同在超學科中能夠提升其學習能力。	✓	✓			
29	全方位學習日 - 讓學生在真實情境中學習，進行以中、英、數、常為主的跨科專題活動。 - 各級利用不同的環境及社區資源，以知識、技能及態度為核心，豐富學生的學習經歷。 - 費用主要用於交通費及入場費。	24-25/4/2023	P.1-6	575	\$32,000.00	\$55.65	E1/E2	跨學科（其他）	100%教師認同學生能享受活動，亦能對香港的自然環境有更深入認識及明白需要愛護環境。 95%學生認同活動能豐富他們的學習經歷。 - 從學習冊的佳作可見學生能夠從不同學科角度學習有關自然環境的知識。	✓	✓			

30	學生培育日 - 幫助學生認識自己的興趣、能力及志向，協助他們了解不同行業的具體工作及所需能力，以及進行升中規劃。 - 透過全方位的學習活動，培養學生的正向思維並體會正向文化；開展生涯規劃教育，讓學生認識自己的興趣、能力及志向，培養學生良好的態度(守時、責任感、誠實和職業操守)，為升學作好銜接準備。 - 費用主要用於入場費、交通費及聘請機構。	4/11/2022	P.1-6	575	\$84,290.00	\$146.59	E1/E2/E6	德育、公民及國民教育	• 100%參與學生及96%參與教師認為計劃有助他們了解不同行業的具體工作及所需能力(P.2,3,4,6)。 • 100%參與學生及教師認為計劃有助學生銜接升學的出路(P.5)。 • 於一至二年級設計正向主題的學習體驗活動，結合學生生活經驗，讓學生培養及掌握正向思維的方法，體會正向文化。 • 100%參與學生及參與教師認為計劃有助他們培養全情投入的態度，建立正向成就。(P.1)		✓			✓
31	國民教育及服務學習活動 - 帶領學生進行社區服務，透過參與不同形式的活動提升學生對於國民身份的認同。 - 費用主要為物資費、活動費及車費。	6/2023	P.5-6	39	\$1,774.00	\$45.49	E1/E2	德育、公民及國民教育	• 在大息時段讓服務生帶領學生透過棋盤遊戲學習國家安全的16個範疇，提升學生對認識國家安全的興趣。學生投入玩耍，有效提升國民身份認同。 • 學生均認真投入活動。100%參與學生同意活動能了解民航處的日常運作以及推動社會責任方面的工作內容，藉此加深他們對相關職業的認識。		✓		✓	✓
32	戶外活動日 - 帶領各級學生參觀不同的景點，讓學生在享受大自然，以及在愉快中學習。 - 透過參觀讓學生在愉快的氣氛下學習自律、愛護大自然及環保意識。 - 在活動中促進師生關係，並增進同學間的友誼。 - 費用主要用於入場費及交通費。	12/12/2022	P.1-6	575	\$39,587.50	\$68.85	E1/E2	價值觀教育	• 從教師觀察可見學生在活動中積極投入，能在愉快的氣氛下提升環保意識。在活動中亦能與同學和諧相處，促進師生關係。	✓	✓			
33	小六教育營 - 與基督教香港信義會葵恩堂合辦「小六教育日營」，邀請小六學生進行相關的群體活動。 - 讓學生認識基督教信仰。 - 讓學生體驗群體生活，從中認識自我，學習待人接物的美德，培養群體合作精神。 - 費用包括活動費及保險費。	1/2023	P6	96	\$10,500.00	\$109.38	E1/E6	價值觀教育	• 根據教師觀察，在活動中學生能積極投入，認真參與各項挑戰，能達到活動目標。 • 100%學生同意活動能幫助他們培養勇敢和挑戰自我的精神，並表示喜歡是次活動。		✓	✓		

34	幼童軍 - 探訪老人中心 -讓學生探訪區內老人中心，與長者進行互動活動。 -讓學生學習履行對社區的責任，促進長幼共融。 -費用主要用於車費。	9/2022-6/2023	P.4-6	12	\$0.00	\$0.00	/	公民與社會發展	• 本年度未有舉辦外出活動。		✓		✓	
35	小女童軍 -透過服務社區，讓學生學習幫助他人而不受報酬的服務行為。 -設立女童軍興趣章評核，給予小女童軍明確的目標。 -舉辦不同的參觀活動，擴闊學生的視野。 -讓學生履行對社區的責任，實踐中學習到更多知識和技能，圍繞八項綱領為指標，循序漸進的自我發展。 -費用主要用於考核興趣章教學材料、參觀入場費及車費。	9/2022-6/2023	p.3-6	23	\$5,680.00	\$246.96	E1/E2	公民與社會發展	• 透過不同形式的參觀活動，學生能擴闊視野及增強公民意識。 • 根據教師觀察，學生能積極參與及投入各項參觀活動。 • 本年度已有86.96%學員完成興趣章考核。		✓		✓	
36	基督少年軍 -透過基督教教育和領袖培訓，進行服務學習、步操、技能教授及體能訓練。 -配合不同的獎勵和晉升計劃，並考核專章。 -透過舉辦不同的參觀活動，擴闊學生的視野。 -學生能從服務中學習關心他人。 -學生從訓練中學習紀律，並提升領導才能。 -費用包括導師費、報名費、考核專章及活動車費。	9/2022-6/2023	P.3-6	30	\$9,982.00	\$332.73	E1/E2	公民與社會發展	• 根據教師及導師觀察，學生能積極參與及投入各個參觀活動，並能成功考獲專章。 • 學生能透過不同的參觀活動擴闊視野及增強公民意識。		✓		✓	
37	風紀歷奇日營 -挑選在職風紀及部分有潛質成為風紀的學生在校內進行團隊訓練。 -透過多元化的歷奇活動，提升逆境情商及團結精神，挑戰自己。 -提升學生的解難及應變能力，培養學生的團隊精神。 -費用主要為活動費。	17/9/22、24/9/22	P.5-6	40	\$9,600.00	\$240.00	E1/E6	公民與社會發展	• 根據老師觀察，學生均能投入活動，能以正向的態度面對挑戰。 • 100%學生認同活動能提升他們的解難能力及培養他們的團隊精神。		✓			
38	風紀旅行 -讓本年度的風紀到校外進行團體遊戲。 -表揚服務生為學校付出的努力。 -培養服務生的團隊精神。 -費用主要為活動費及車費。	/	P.5-6	0	\$0.00	\$0.00	/	公民與社會發展	• 由於當天安排了推廣活動，不少風紀均為推廣大使，所以無法參與風紀旅行活動。加上試後每天已安排不同類型的活動，因此未能補辦活動，改為派發嘉許狀以讚賞學生一年來的用心服務。		✓			

39	朋輩調解計劃 - 舉行情緒管理工作坊，讓學生認識不同的情緒。 - 挑選高年級學生參加「朋輩調解員訓練小組」。 - 舉辦「調解化衝突」學生講座。 - 在校園內進行「調解化衝突」攤位活動。 - 學生能透過工作坊學習辨識情緒，學會恰當地應對負面情緒或憤怒，認識及掌握朋輩調解的知識與技巧，並透過調解模擬個案，提升處理衝突的能力，並能在生活中應用調解的概念。 - 費用包括工作坊、訓練小組、講座及攤位遊戲。	10/2022-2/2023	P.5	19	\$0.00	\$0.00	/	公民與社會發展	• 因機構(家福會)本年度有活動資助金額，費用全免，故不用申請全方位學習津貼。 • 根據導師觀察，學生在工作坊中能積極學習處理衝突的技巧，在實習期間能運用所學，幫助低小學生處理衝突。		✓		✓	
40	小一百日宴 - 舉行小一百日宴活動，幫助學生建立愉快的校園生活，提升家長和學生適應小學生活的信心。 - 費用主要用於購買物資。	12/2022	P.1	70	\$1,546.16	\$22.09	E1	幼小銜接	• 根據老師觀察及問卷調查，100%學生及家長同意活動有助於解子女的校園生活及增進親子關係。	✓	✓			
41	小一適應及銜接課程 - 聘請機構到校提供小一適應課程，教授小一的銜接內容及訓練小一新生的常規。 - 透過教授學生常規及課程內容，幫助學生適應小學生活。 - 費用主要用於導師費。	8/2023	P.1	100	\$0.00	\$0.00	/	幼小銜接	• 本年度由學校社工負責舉辦幼小銜接課程，因此不用開支。	✓	✓			
42	樂學鬆一鬆 - 為全校學生舉辦「樂學鬆一鬆」活動(全年共兩次)，幫助學生舒緩學業壓力，並在活動中建立學生的成就感，培養學生的團隊與合作精神。 - 費用主要用於購買物資。	9/2022-7/2023	P.1-6	575	\$0.00	\$0.00	/	智能發展	• 本年度沿用上學年的物資，因此沒有運用津貼。	✓	✓			
43	中華文化日 - 購買外間機構服務到校進行中華文化日活動，透過場地佈置和不同的課程及攤位活動讓學生切身地感受中華文化。 - 提升學生對中華文化的理解及運用語文的能力。 - 費用主要為購買外間機構服務。	27/6/2023	P.1-6	575	\$49,980.00	\$86.92	E6	中文	• 100%學生認同能透過文學及文化的課程及活動提升運用語文的能力及對中華文化的認識。 • 根據教師觀察，學生非常投入活動，參與度高。	✓				
44	英文拼音班 - 聘請校外導師舉辦英語拼音班，透過有趣生動的活動，讓學生學習英語拼音。 - 學生學會基本的英語拼音技巧。 - 學生學會字母及其發音的關係，從而提升學習英語發音、拼讀和串字能力。 - 費用主要用於聘請導師。	3-6/2023	P.1-2	16	\$5,500.00	\$343.75	E5	英文	• 93%學生同意參加英文拼音班能讓他們學會基本的英語拼音技巧。 • 100%學生認為拼音班能提升他們學習英語的能力。	✓				

45	SPIKE機械人班 -聘請校外導師舉辦SPIKE機械人班，讓學生製作多元化的機械作品，並學習運用簡單的編程。 -學生能正確地組裝出樂高機器人，認識基本操作，並進行簡單的編程。 -提升學生對積木組合和程式設計的能力。 -費用主要用於聘請導師。	3-6/2023	P.1-2	16	\$12,384.50	\$774.03	E5	跨學科 (STEM)	• 根據問卷調查，94%學生喜歡上Spike機械人班。 • 據老師觀察，學生積極投入課堂，九成以上的學生能夠成功組裝出樂高機械人，並掌握簡單的編程。	✓				
46	STEAM DAY -透過舉辦科學與科技活動(STEAM Day)，讓學生運用不同STEAM相關科目的知識和技能進行探究及經歷活動，藉以提升學生對STEAM教育的興趣，培養他們的協作、探究、綜合應用、解難及創造能力。 -費用主要用於購買物資。	2023-7-6	P.1-6	575	\$1,537.03	\$2.67	E1	跨學科 (STEM)	• 99%學生認同活動能令他們對STEAM產生興趣，認同活動能提升他們的協作、綜合、應用、探究、解難及創造能力。 • 透過老師觀察，學生均積極投入活動，努力完成任務。活動內容能結合生活經驗，將科學知識應用於日常生活中。學生能在活動中「動手做」，透過經歷學習能發揮他們的創意、合作精神及探究精神，成效不俗。	✓				
47	體適能課程 -聘請校外導師舉辦體適能訓練班，透過各種運動技能，如跑、跳、投等項目，讓學生鍛鍊健康的體態。 -學生學會享受運動帶來的樂趣，養成恆常運動的習慣。 -提升學生的協調能力、體能及柔軟度。 -費用主要為導師費。	3-6/2023	P.1-2	18	\$8,100.00	\$450.00	E5	體育	• 學生能投入積極參與體育活動。問卷顯示100%學生表示享受運動的樂趣。 • 根据老師觀察，透過體適能運動，能提升學生的協調能力、體能及柔軟度。 • 問卷顯示93%學生表示能養成恆常運動的習慣。			✓		

(如空間不足，請於上方插入新行。)														
第1.1項總計				7,085	\$937,403.31									
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野													
1														
2														
3														
4														
5														
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
第1.2項總計				0	\$0.00									
第1項總計				7,085	\$937,403.31									

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
1	樂器(小提琴)	用於小提琴班	\$6,800.00
2	視藝用具及顏料	供學生於比賽及展覽中使用	\$1,344.10
3	Lego Spike Essential	SPIKE機械人班教學物資	\$9,750.00
（如空間不足，請於上方插入新行。）			

第2項總開支	\$17,894.10
第1及第2項總開支	\$955,297.41

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	575
受惠學生人數：	575
佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	林筱妍
職位：	APSM

* 輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號：			
E1	活動費用 (報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)	E6	學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
E2	交通費	E7	設備、儀器、工具、器材、消耗品
E3	境外交流 / 比賽團費 (學生)	E8	學習資源 (例如學習軟件、教材套)
E4	境外交流 / 比賽團費 (隨團教師)	E9	其他 (請說明)
E5	專家 / 導師 / 教練費用		